

Thomas GAINANT

Développeur multimédia freelance

28 ans, nationalité française, permis B



27 rue des écus
33110 Le Bouscat

0(033)632809996
<http://gainant.fr>
thomas@gainant.fr

Expérience

Dirigeant et fondateur @ twothirds.fr - depuis avril 2015 - Le Bouscat, Nouvelle-Aquitaine, France - mon entreprise de sous-traitance dans le développement multimédia

Producer et développeur @ DSC Studio22 - décembre 2011 à avril 2015 - Le Bouscat, Nouvelle-Aquitaine, France - gestion et développement de projets de jeux vidéo, recrutement

Développeur @ Beview - juillet à novembre 2011 - Le Barp, Nouvelle-Aquitaine, France - développement d'un serious game pour la Direction Générale de l'Armement

Développeur web @ Ecole Française de Poker - décembre 2010 à février 2011 - Chalus, Nouvelle-Aquitaine, France - maintenance et développement de sites et de bases de données

Game designer et développeur web @ Ka Games - juillet à septembre 2010 - Limoges, Nouvelle-Aquitaine, France - développement et équilibrage d'un browser game

Web designer @ Mad Cow Pictures - avril à juin 2009 - Parramatta, Nouvelle-Galles du Sud, Australie - conception et développement du site officiel de l'entreprise

Etudes

D.U. de Game et Level design - 2010 - Gamagora, Université Lyon 2, Lyon, Auvergne-Rhône-Alpes

D.U.T. Métiers du Multimédia et de l'Internet - 2009 - IUT du Limousin, Limoges, Nouvelle-Aquitaine

Baccalauréat Sciences et Technologies Industrielles option génie Électronique - 2006 - Lycée Turgot, Limoges, Nouvelle-Aquitaine

Compétences

C# : Unity3d, Mono, .NET

Javascript : Node.js, Cordova, jQuery, Angular 2

PHP/MySQL : CodeIgniter, Tito's PHPLib, Wordpress, Joomla!, GetSimple

HTML5/CSS3 : Bootstrap 3

C++ : JNI, VBS2, Ogre3d, OpenGL, Open GL ES

Java : jMonkey, Android

Gestion de projet, gestion clientèle, démarchage

Photoshop CC, Illustrator CC, Blender, Valve Hammer Editor, UnrealEditor, Git & SVN

Langues

Français : langue maternelle
Anglais : bilingue (TOEIC 880)
Allemand : niveau universitaire